

**De OWG License Activator
(OLA) vervangt alle
verlopen en nieuwe
licenties van de
geïnstalleerde OWG
programmatuur.**

OWG License Activator Handleiding



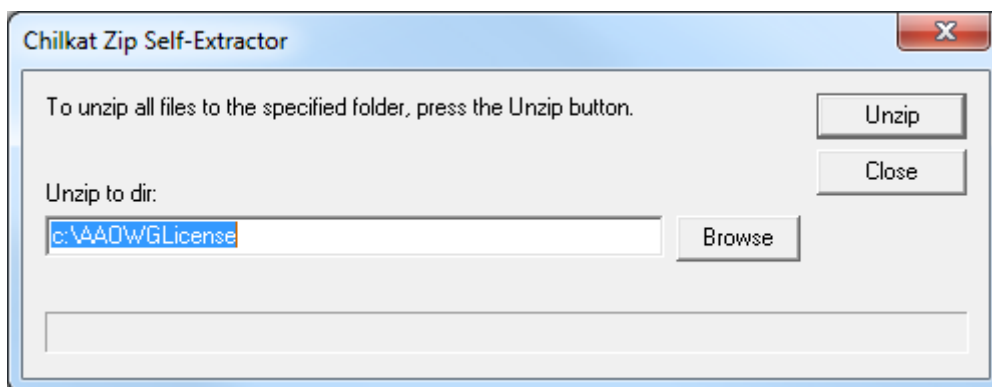
10

Stap 1 Het downloaden van de OLA

- Download de OLA via de volgende website; <http://license.eduliga.com>. Vul hier de gebruikersnaam (debiteurennummer) en wachtwoord (bij de school bekend, anders postcode) van de school in. Klik vervolgens op 'Login'.
- Klik op 'Uitvoeren'. Daarna, wanneer gevraagd, op '(toch) doorgaan'.

Stap 2 Het installeren van de OLA

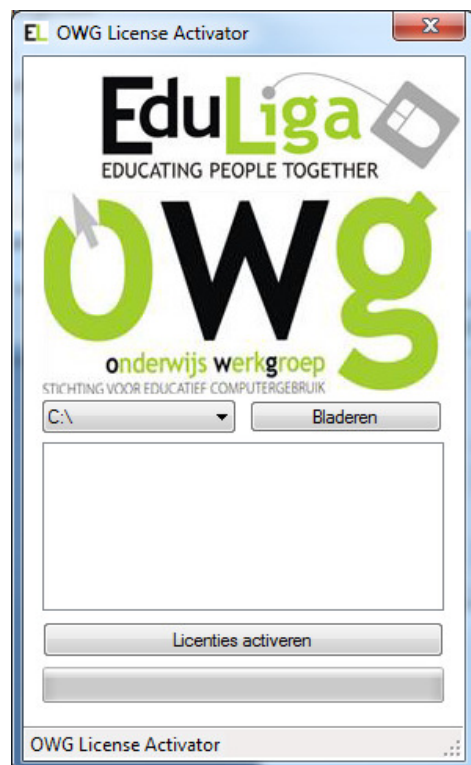
- Klik in het onderstaand scherm op 'Unzip'.



- Na het uitpakken start het programma (hiervoor is .NET Frameworks 3.5 vereist).

Stap 3 Het gebruik van de OLA

- M.b.v. de 'Bladeren-knop' kan naar de onderliggende map genavigeerd worden, waar de OWG software in staat.
- Nadat de juiste map is geselecteerd, klik op 'Licenties activeren'. Dit proces kan enkele minuten duren.
- Wanneer de OLA voltooid is staat in het scherm de tekst; 'Het programma is klaar'. De licenties zijn dan geactiveerd en de OWG programma's kunnen gebruikt worden.



OLA FAQ (Veel gestelde vragen)

- Q: Ik weet mijn debiteurennummer niet om in te loggen op <http://license.eduliga.com>. Waar vind ik deze?

A: U vindt uw debiteurennummer op correspondentie van Stichting OWG of op de OWG Info (magazine).

- Q: Ik wil maar van enkele programma's de licenties vernieuwen en niet van alle programma's. Is dit mogelijk en zo ja, hoe doe ik dit?

A: Hiervoor selecteert u m.b.v. de 'Bladeren-knop' de map waarin het programma geïnstalleerd staat dat u wilt activeren. Als u de juiste map geselecteerd heeft, klikt u vervolgens op 'Licenties activeren'.