

Euphoria in een notendop

Euphoria in een notendop

Euphoria

in een notendop



[Starten](#)

OWG-Bureau
ROERMOND



Auteur: Jelle Boonstra

© Stichting OWG 1995 - 2004



Door op het linker icoon (schermbeeld) te klikken komt u op de site van de OWG.

Euphoria in een notendop

Een programma voor informatieverwerking in het basisonderwijs.
Leeftijd: 11 en 12 jaar

Auteur: Jelle Boonstra

© 1995-2004

Rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, opgeslagen in een geautomatiseerd gegevensbestand, of openbaar gemaakt, in enige vorm of enige wijze, hetzij elektronisch, door kopieën opnamen of enige manier, zonder voorafgaande toestemming van het OWG-Bureau.BV

Copyright OWG-Bureau BV 2003

Inhoudsopgave

Inhoudsopgave	1
Inleiding	2
Doel van het programma:	2
1. Het programma (leerlingendeel)	3
Starten	3
Naam opgeven	3
Hoofdmenu	4
Uitleg	5
Tabbladen	5
Bladeren	5
Vragen	6
Hulp	6
Index	6
Inhoud van de leerstof	7
2. Het lerarendeel	9
Leraarmenu	10
Resultaten	10
Beurtverslag	11
Instellingen	12
3. OWG Central Unit, een centrale database	13
4. De spraaksynthese, ScanSoft® RealSpeak™	14
5. Systeemeisen	14
6. Taalkeuze	14
7. Installatie	15

Adres

OWG-Bureau BV
Postbus 1206
6040 KE ROERMOND (NL)

Fax : +31(0)475 - 333 866
Servicedesk : +31(0)475 - 355 850

Bereikbaar

Maandag, donderdag, vrijdag: 08.30 – 13.00 uur
Dinsdag: 08.30 – 12.00 uur
Woensdag: 13.30 – 16.30 uur

E-mail: helpdesk@bureau.owg.nl

E-mail: bureau@owg.nl

Bezoek ook www.owg.nl en www.owgthuis.nl

Inleiding

Euphoria in een notendop is eigenlijk een soort naslagboekje met informatie en kaarten over een niet bestaand land Euphoria.

Aan de hand van een serie vragen moet de leerling informatie halen uit tekeningen, teksten, landkaarten, tabellen en grafieken. Er zijn vragen op drie verschillende niveaus, waarbij op het eenvoudigste niveau slechts een paar relevante pagina's van het 'boekje' beschikbaar zijn. Op het moeilijkste niveau kan de leerling door het hele boekje 'bladeren' om zo zelf de relevante pagina op te zoeken.

Voor het geven van een antwoord dient altijd een relevante pagina op het scherm te staan.

De resultaten van iedere leerling worden bewaard en kunnen worden afgedrukt.

Het programma is uitstekend geschikt als voorbereiding op de CITO toets

Informatieverwerking in groep 8.

Doel van het programma:

- Het kunnen lezen en interpreteren van thematische landkaarten
- Het kunnen lezen van tabellen
- Het kunnen lezen en interpreteren van grafieken
- Het kunnen halen van informatie uit teksten
- Het kunnen lezen van een stadsplattegrond

1. Het programma (leerlingendeel)

Starten

Dubbelklik op het icoontje 'Euforia'
Klik in het introductiescherm op de knop 'Starten'.

Naam opgeven.

In het volgende scherm kan de leerling zijn/haar groep kiezen en daarna zijn/haar naam.
Deze namenlijst wordt actueel gehouden door de OWG Central Unit.



Klik op de knop Verder om verder te gaan.

Hoofdmenu



Voor iemand die voor de eerste keer met Euphoria werkt, is het wenselijk de uitleg van de mogelijkheden van het programma door te nemen. Dit kan door op de gele knop 'Uitleg' te klikken.

Uitleg

Na een klik op de knop 'Uitleg' komt er een scherm met vijf tabbladen waarop een korte uitleg van de bediening van het programma staat vermeld.

Indien de Real Speak spraaksynthese op de computer is geïnstalleerd, dan kan de tekst van een tabblad worden uitgesproken door op het knopje met het luidsprekertje rechtsonder worden geklikt.



Tabbladen

Door met de muisaanwijzer op de verschillende tabs te klikken kunnen de diverse onderdelen worden bekeken.

Er is een uitleg over het gebruik van de tabbladen, over de verschillende soorten vragen, over de hulp die het programma biedt en over de index.

Bladeren

Door op de knoppen met '<<' en '>>' te klikken, kan er achteruit en vooruit worden gebladerd in het boekje. Tijdens het bladeren blijft de vraag op het onderste deel van het scherm staan.

Vragen

Er zijn binnen het programma drie soorten vragen:

- Meerkeuzevragen met een keuze uit drie antwoorden. Hierbij kan op de het knopje voor de regel met het juiste antwoord worden geklikt.

In welk vak ligt de plaats Bandar?

D1

C2

D2

Klik op het knopje voor de regel met het goede antwoord.

- Ja/nee vragen, waarbij de gestelde vraag met een klik op de knop 'Ja' of de knop 'Nee' kan worden beantwoord.

Ligt de plaats Dondorp in vak B1?

- Vragen waarbij iets in het bovenste deel van het scherm moet worden aangeklikt met de muisaanwijzer.

Hulp

Er wordt gefaseerde hulp geboden wanneer de leerling een niet relevante pagina voor zich heeft. De eerste keer een mededeling dat hij/zij niet de juiste pagina voor zich heeft en de tweede keer wordt het nummer van de juiste pagina genoemd.

Na het geven van een niet juist antwoord is er hulp in de vorm van een hint. In sommige gevallen kan er ook een deel van het scherm knippen. De hulp kan ook worden ingeroepen door op de knop met het vraagteken te klikken.

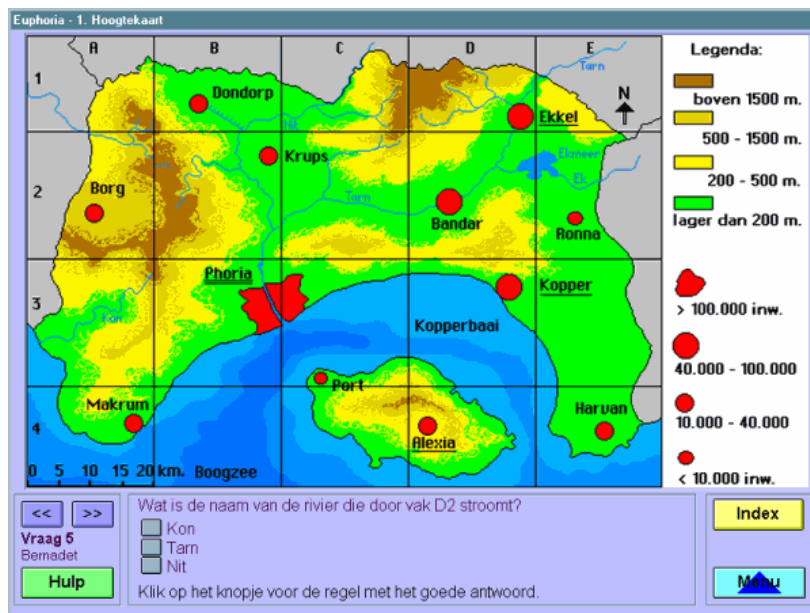
Bij het weergeven van de resultaten wordt vermeld bij welke vragen de leerling hulp heeft gevraagd.

Index

De index is alleen beschikbaar in de niveaus B en C, waar de leerling vier of meer pagina's kan raadplegen. De index is bedoeld om snel een relevante pagina op te zoeken. Alleen de in zwarte letters weergegeven pagina's kunnen worden aangeklikt.

Inhoud van de leerstof

Pagina	Titel	Soort
1	Hoogtekaart	Landkaart
2	Staatkundige kaart	Landkaart
3	Inwonersaantallen	Staafigrafiek/cirkelgrafiek
4	Bevolking	Lijngrafiek/staafigrafiek
5	Neerslag	Landkaart
6	Bodemgebruik	Landkaart
7	Mijnbouw en industrie	Landkaart
8	Toerisme	Landkaart
9	Hotelfolder	Tekst met afbeeldingen
10	Hoteltarieven	Tabel
11	Geschiedenis	Tekst
12	Wegenkaart	Landkaart
13	Afstandentabel	Tabel
14	Openbaar vervoer	Landkaart
15	Vertrektijdtabellen	Tabellen
16	Stadsplattegrond	Plattegrond



Voorbeeld van de hoogtekaart.

Niveaus

Er zijn drie verschillende niveaus binnen het programma aangebracht. Het verschil hierbij is het aantal pagina's dat geraadpleegd moet worden om het antwoord op de vragen te kunnen geven.

Niveau A: de vragen gaan over 1 of 2 pagina's

Niveau B: de vragen gaan over 4 tot 6 pagina's

Niveau C: de vragen gaan over alle 16 pagina's

Elke serie vragen bestaat uit 20 opdrachten.

2. Het lerarendeel

U komt in het lerarenmenu wanneer u in het namenscherm de toetscombinatie Ctrl – L indrukt op het toetsenbord.



Leraarmenu

U kunt hier kiezen uit het leraarmenu: Resultaten bekijken of Instellingen maken.

Resultaten.

U kunt de resultaten bekijken door in het lerarenmenu te klikken op de knop Resultaten. De resultaten worden per groep bewaard. Klik in de lijst op de naam van de groep waarvan u resultaten wilt zien.

Door op de titel van een van de kolommen Datum, Naam, Niveau, Oefening, Opdr., Goed, 1xFout, 2xFout, Hulp of Tijd te klikken wordt de hele lijst gesorteerd op het geklikte onderdeel.

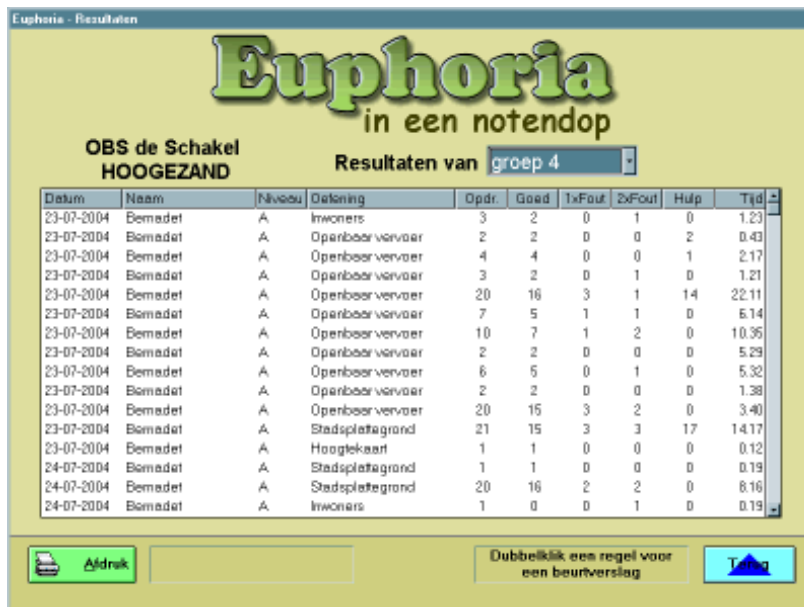
Opdr. = het aantal opdrachten dat gemaakt is

Goed = het aantal opdrachten dat in één keer goed is gedaan.

1xFout = het aantal opdrachten dat pas de tweede keer goed is gedaan.

2xFout = het aantal opdrachten dat meer dan een keer fout is gemaakt.

Hulp = Bij hoeveel vragen op de Hulp-knop is geklikt.



The screenshot shows the 'Euforia' software interface. At the top, it says 'Euforia in een notendop' and 'OBS de Schakel HOOGEZAND'. Below that, it says 'Resultaten van groep 4'. A table displays the results for various exercises. The table has columns for Datum, Naam, Niveau, Oefening, Opdr., Goed, 1xFout, 2xFout, Hulp, and Tijd. At the bottom, there are buttons for 'Afdruk' (Print), 'Dubbelklik een regel voor een beurtverslag' (Double-click a row for a report), and 'Totaal' (Total).

Datum	Naam	Niveau	Oefening	Opdr.	Goed	1xFout	2xFout	Hulp	Tijd
23-07-2004	Bemadet	A	Inwoners	3	2	0	1	0	1.23
23-07-2004	Bemadet	A	Openbaar vervoer	2	2	0	0	2	0.43
23-07-2004	Bemadet	A	Openbaar vervoer	4	4	0	0	1	2.17
23-07-2004	Bemadet	A	Openbaar vervoer	3	2	0	1	0	1.21
23-07-2004	Bemadet	A	Openbaar vervoer	20	16	3	1	14	22.11
23-07-2004	Bemadet	A	Openbaar vervoer	7	5	1	1	0	6.14
23-07-2004	Bemadet	A	Openbaar vervoer	10	7	1	2	0	10.35
23-07-2004	Bemadet	A	Openbaar vervoer	2	2	0	0	0	5.29
23-07-2004	Bemadet	A	Openbaar vervoer	6	5	0	1	0	5.32
23-07-2004	Bemadet	A	Openbaar vervoer	2	2	0	0	0	1.38
23-07-2004	Bemadet	A	Openbaar vervoer	20	15	3	2	0	3.40
23-07-2004	Bemadet	A	Stadsplattegrond	21	15	3	3	17	14.17
23-07-2004	Bemadet	A	Hoogtekaart	1	1	0	0	0	0.12
24-07-2004	Bemadet	A	Stadsplattegrond	1	1	0	0	0	0.19
24-07-2004	Bemadet	A	Stadsplattegrond	20	16	2	2	0	6.16
24-07-2004	Bemadet	A	Inwoners	1	0	0	1	0	0.19

U kunt de hele lijst afdrukken of, wanneer u een of meer regels heeft geselecteerd, alleen de geselecteerde regels.

Geselecteerde regels kunnen ook worden verwijderd door op de knop Wissen te klikken.

U kunt een overzicht krijgen van de opdrachten door een regel te **dubbelklikken**. De details worden alleen bewaard als dat bij de instellingen van een leerling is aangegeven!

Beurtverslag.

U ziet dan het volgende scherm met alle resultaten:

- het aantal gemaakte fouten per opdracht
- of er hulp is gevraagd bij de opdracht (er staat dan een kruisje)
- wat voor soort opdracht het was.
- de tekst van de opdracht.

fouten	hulp	soort	opdracht
0		Kijk	Klik op de kaart in vak C3.
0		Ja/nee	Ligt de Achterweg voor een deel in vak B3?
0		Meerkeuze	In welk vak vind je de bibliotheek?
2		Meerkeuze	Welke straat ligt in de vakken A2, B2 en C2?
0		Meerkeuze	Welke straat ligt in de vakken C1 en D2?
0		Meerkeuze	Welk gebouw staat er in de Voorstraat?
0		Kijk	Klik op het museum dat aan de rivier ligt.
3		Meerkeuze	Hoe heet het verlengde van de Breestraat?
0		Meerkeuze	Waar vind je de meeste parkeerplaatsen?
0		Ja/nee	Zijn er op deze plattegrond 2 spoorwegaanvoeringen te zien?
0		Meerkeuze	Hoeveel bruggen zijn er te zien?
0		Ja/nee	Kun je vanaf de Voorstraat door de Kraalweg naar de Dukstraat rijden?
0		Meerkeuze	Van welke stad in Euphoria is dit de plattegrond? (Kijk op kaart 8.)
0		Ja/nee	Geet de spoorlijn uit Bender naar Phoria naar het westen?
0		Meerkeuze	Wat is de kortste weg van het station naar het ziekenhuis?
0		Meerkeuze	Naar welke straat is de noordelijke uitgang van het park?

OBS de Schakel
HOOGEZAND

Afdruk

Terug

Instellingen

Klik u in het leraarmenu op de knop Instellingen, dan komt u terecht in het volgende scherm:



De instellingen worden per kind bewaard, maar u kunt wel voor meerdere leerlingen tegelijk (of zelfs de hele groep) een instelling in één keer maken. Met behulp van de Shift toets kunt u meerdere leerlingen in de lijst selecteren.

De leerling kan bij het werken met het programma alleen kiezen uit de niveaus die voor hem of haar hier geselecteerd zijn. (Kader Niveaus)

Ook kun u aangeven welke resultaten u wilt laten opslaan:

Niets opslaan – U krijgt dan ook geen overzicht van de resultaten.

Globale resultaten opslaan – De resultaten zoals ze te zien zijn in het eerste resultatenscherf.

Details ook opslaan – U heeft per opdracht een overzicht van gemaakte fouten en opgevraagde hulp.

U kunt ook de mate van het gebruik van de spraak instellen:

Alles uitspreken – Het programma spreekt actief alle vragen en hulpzinnen uit.

Antwoordzinnen worden uitgesproken na een klik met de rechter muisknop op zo'n zin.

Uitspreken door rechter muisklik – Vragen, antwoorden en hulp worden uitgesproken door met de rechter muisknop te klikken op een vraagzin of hulpzin.

Niets uitspreken – Geen enkele zin wordt uitgesproken. Deze optie is automatisch geselecteerd als er geen spraaksynthese beschikbaar is.

Tenslotte kunt u ook nog instellen of er controle moet zijn of bij het geven van het antwoord de goede bladzij van het boekje verplicht is.

We zien het liefst dat dit wel verplicht is, de leerling wordt zo gedwongen na te denken over waar het juiste antwoord gevonden kan worden.

n.b. Vergeet niet een gekozen instelling op te slaan door op de knop Opslaan te klikken.

3. OWG Central Unit, een centrale database

Dit programma maakt gedeeltelijk gebruik van de OWG Central Unit. Hierbij worden alleen de namen ingelezen.

Een van de onderdelen van de OWG software is de centrale opslag van gegevens. De **OWG Central Unit (OCU)** - is een volgende stap om het **gebruik** van software te vereenvoudigen. Tot voor kort moesten nog alle namen van leerlingen en groepen per programma afzonderlijk door de leerkracht worden ingevoerd. Elke programmeur had zijn eigen idee over hoe dat moest gebeuren. Dat is ook zo met de presentatie van de resultaten. Het grote nadeel hiervan was dat bij het gebruik van veel verschillende OWG programma's telkens de namen opnieuw moesten worden ingevoerd. Bij enkele programma's bestaat al de mogelijkheid om leerlingnamen te importeren uit edex bestanden.

De OCU is een databasefaciliteit die met alle nieuwe programma's meegeleverd gaat worden en is ontstaan door de vraag uit het veld om leerlingennamen en resultaten op een eenvoudige manier toegankelijk te maken. Als OWG kennen we als geen ander dit probleem door het grote aanbod aan educatieve software. In deze databasefaciliteit worden één keer alle leerlingennamen ingevoerd. Dit kan door intypen of door het importeren vanuit edex bestanden. Is deze database eenmaal gevuld met leerlinggegevens, dan zullen alle nieuwe programma's hiervan automatisch gebruik maken. Ook de resultaten die leerlingen behalen, worden van een aantal programma's in deze OCU overzichtelijk per programma bijgehouden. Zo ontstaat er per leerling per programma een duidelijk overzicht van de resultaten van de leerling.

De resultaten van *Euphoria in een notendop* worden (nog) niet in deze OCU bijgehouden; deze worden in het programma bijgehouden en gepresenteerd.

Het invoeren /inlezen van namen en groepen gaat bij *Euphoria in een notendop* wel via de OCU.

4. De spraaksynthese, ScanSoft® RealSpeak™

Een van de onderdelen van de OWG software is de toevoeging van spraaksynthese. De OWG heeft in het verleden steeds gezocht naar mogelijkheden om de software voor een zo groot mogelijk "publiek" toegankelijk te maken. Bij sommige programma's komt dat tot uiting door aparte versies te ontwikkelen voor Nederland en Vlaanderen. Andere programma's werden raamwerkprogramma's die d.m.v. vullingen voor meerdere groepen inzetbaar zijn. Op het moment is de techniek zover dat de toevoeging van geluid aan educatieve programma's erg dichtbij komt: De ontwikkeling van spraaksynthese biedt mogelijkheden die ook toepasbaar zijn in de OWG software. Het geluid kan dan op 2 manieren van toegevoegde waarde zijn:

De opdrachten die de voortgang van het programma bepalen, zullen worden uitgesproken: "Klik nu op de groene knop" is nu ook te horen. Voor kinderen die auditief zijn ingesteld en voor kinderen die moeite hebben met het leesproces, zal dit een welkome toevoeging zijn. Zij kunnen zich zo meer concentreren op de inhoud van het programma.

Daarnaast zullen ook inhoudelijke elementen als plaatsnamen, woorden en sommen worden uitgesproken bij programma's waar dit wenselijk en functioneel is. Ook hier geldt weer dat van deze toevoeging van geluid aan de software, alle kinderen zullen profiteren, maar met name de kinderen die moeite hebben met het leesproces, waaronder dyslectische kinderen en kinderen met een visuele handicap.

De spraaksynthese wordt uitgeleverd als apart programma. Dit programma zal dan eenmalig op iedere computer die gebruik wil maken van de spraak, geïnstalleerd moeten worden (maximaal 30 computers). Elk OWG programma waarin de spraaksynthese is verwerkt kan dan dit aparte programma "aanspreken" waardoor de toevoeging van geluid wordt gerealiseerd.

Euphoria in een notendop heeft de mogelijkheid om gebruik te maken van de spraaksynthese. Als deze is geïnstalleerd, zal de spraaksynthese in het programma gebruikt worden.

5. Systeemeisen

Intel-Pentium III-/500 MHz-Processor (of gelijkwaardige AMD-Processor) of hoger.

128 MB RAM of hoger.

Microsoft Windows XP, Windows Millennium, Windows 2000, Windows 98 SE met IE 5.5 of hoger.

Creative Labs Sound Blaster 16 of gelijkwaardig.

Het programma is geschikt voor multi-usergebruik in een netwerk.

6. Taalkeuze

In de OCU (Owg Central Unit) vindt u onder het menu EXTRA de optie 'Zet spraakmodule voor programma'. Hiermee kunt u de aangeven welke spraakmodule het betreffende programma moet gebruiken.

Het spreekt vanzelf, dat u moet beschikken over minimaal een spraakmodule van de OWG.

7. Installatie

Zie handleiding op cd-rom.