

Klokkijken



Klokkijken

Een programma om het klokkijken aan te leren en te toetsen.
Leeftijd: 7-10 jaar

Auteurs: Harrie Bekx en Bert Berings

v. 12-02-2007: 14:25

Inhoudsopgave

Inhoudsopgave.....	1
Inleiding.....	2
1. Lerarenprogramma.....	3
Geluid.....	3
Herhaling bij fout antwoord.....	3
Bij fout antwoord.....	3
Opgaven.....	3
Groep/klas en namen.....	4
Instellingen gelden voor alle groepen/klassen.....	4
Instellingen gelden voor een bepaalde groep/klas.....	4
Instellingen gelden voor een bepaalde leerling.....	4
Standaard instellingen.....	4
2. Leerlingenprogramma.....	5
3. Resultaten leerlingen.....	8
4. Nuance® RealSpeak™ spraaksynthese.....	9
5. OWG Central Unit, een centrale database.....	10
6. Systeemeisen.....	11
7. Installatie.....	11

Adres

OWG-Bureau
Postbus 1206
6040 KE ROERMOND (NL)

E-mail: info@owg.nl
Internet: www.owg.nl

Bereikbaar

Maandag t/m vrijdag: 08.30 – 12.30 uur

Helpdesk : +31(0)475 - 355 850
Fax : +31(0)475 - 333 866

E-mail: helpdesk@owg.nl

Inleiding

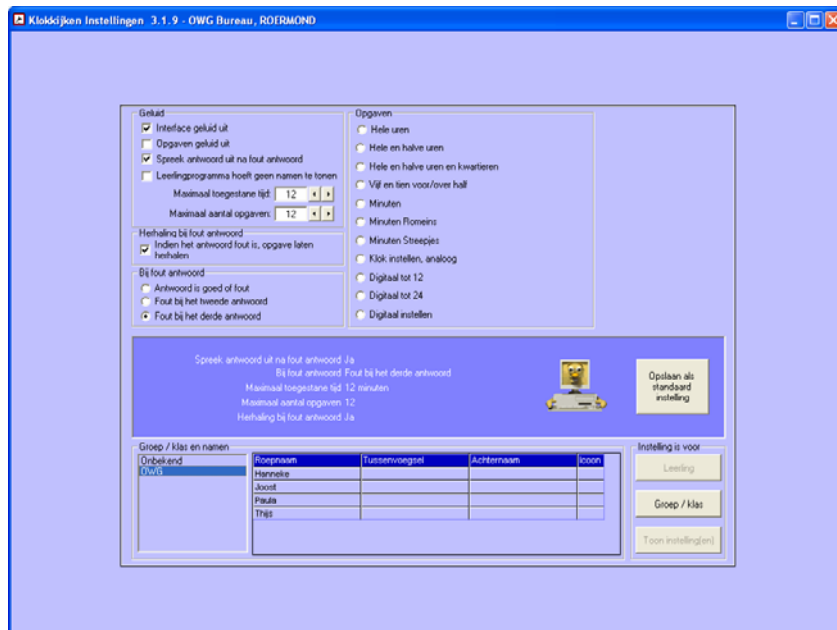
Klokkijken is een programma met vele instelmogelijkheden, zowel analoog als digitaal. Er kan gekozen worden voor een oplopende moeilijkheidsgraad (van uren tot minuten). Bij de analoge klok kunt u daarnaast ook nog kiezen voor een klok met Romeinse cijfers.

Het programma is eenvoudig van opzet. Dat betekent dat zowel de leraar als de leerlingen er spoedig mee om kunnen gaan. In het instellingengedeelte bepaalt de leraar de instelling voor de leerlingen. De leerlingen kunnen, nadat de leraar een korte uitleg heeft gegeven, zelfstandig aan de slag.

Doel van het programma is het aanleren en toetsen van de vaardigheden met de klok, zowel analoog als digitaal, met Romeinse cijfers en zonder cijfers. Daarnaast komen het aflezen en het instellen van de klok aan de orde, evenals de begrippen *voor de middag (vm)* en *na de middag (nm)*.

Alle opdrachten en feedback kunnen auditief worden ondersteund!

1. Lerarenprogramma



Binnen de optie 'Instellingen' zijn de volgende mogelijkheden:

Geluid

- Interface geluid uit
- Opgaven geluid uit
- Spreek antwoord uit na fout antwoord
- Leerlingprogramma hoeft geen namen te tonen
- Maximaal toegestane tijd
- Maximaal aantal opgaven

Herhaling bij fout antwoord

- indien het antwoord fout is, opgave laten herhalen

Bij fout antwoord

- antwoord is goed of fout
- fout bij het tweede antwoord
- fout bij het derde antwoord

Opgaven

De opgaven zijn als volgt ingedeeld:

- Hele uren
- Hele en halve uren
- Hele en halve uren en kwartieren
- Vijf en tien voor/over half
- Minuten
- Minuten Romeins
- Minuten streepjes
- Klok instellen analoog
- Digitaal tot 12
- Digitaal tot 24
- Digitaal instellen



Groep/klas en namen

Hier kunt u kiezen voor de groep/klas. U ziet dan in de kolom ernaast de leerlingen uit deze groep/klas staan.

Het aanmaken van een nieuwe groep/klas gebeurt in de OCU. In de handleiding van de OCU kunt u lezen hoe u dit kunt doen. (Deze vindt u op de CD-rom)

Wanneer u alles ingevoerd heeft kunt u deze instellingen laten gelden voor:

- Alle groepen/klassen
- Een bepaalde groep/klas
- Een bepaalde leerling

Instellingen gelden voor alle groepen/klassen

Wanneer u alle instellingen heeft ingevoerd kunt u klikken op '**opslaan als standaard instelling**'. De instellingen die u had ingevoerd gelden nu voor alle groepen/klassen.

Instellingen gelden voor een bepaalde groep/klas

Wanneer u alle instellingen heeft ingevoerd kunt u klikken op de desbetreffende groep. Daarna klikt u op '**Groep/klas**' aan de rechterzijde van het scherm. De instellingen die u had ingevoerd gelden nu voor deze groep/klas.

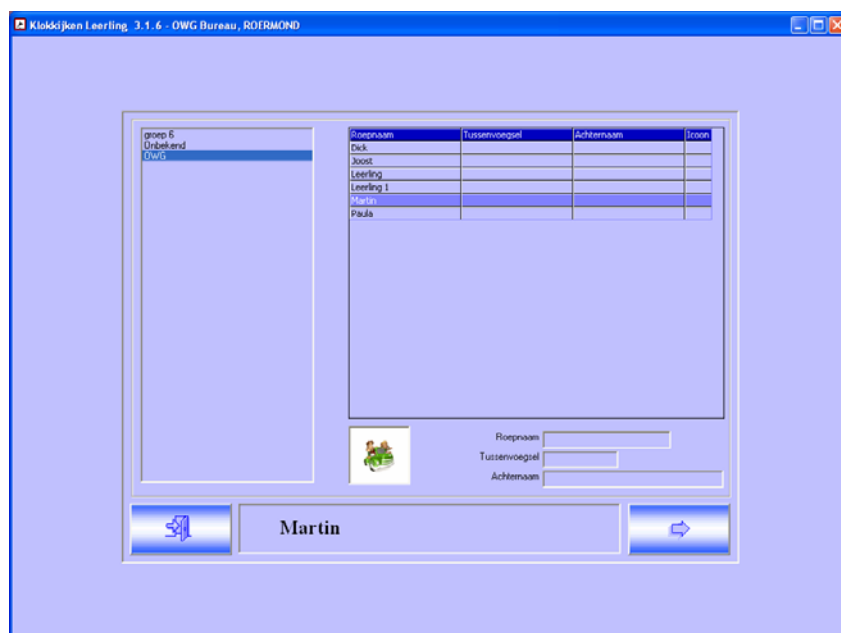
Instellingen gelden voor een bepaalde leerling

Wanneer u alle instellingen heeft ingevoerd kunt u klikken op de desbetreffende leerling. Daarna klikt u op **Leerling** aan de rechterzijde van het scherm. De instellingen die u had ingevoerd gelden nu voor deze leerling.

Standaard instellingen

Een bepaald gedeelte van de instellingen kunt u op laten staan als standaard instellingen. Deze instellingen worden gebruikt, wanneer er voor een leerling geen instellingen zijn.

2. Leerlingenprogramma



Starten met Klokkijken

- Kies je groep/klas
- Kies je naam uit de lijst aan de rechterzijde en druk op de pijl rechtsonder.
- Er verschijnt nu een klein schermpje met daarop je naam en de opgaven waar je gebleven bent. Je kunt dan op 'JA' klikken en je begint dan met het maken van de opgaven.
- Het kan ook zijn dat je nog moet invullen welke opgave je wilt maken. Als dat zo is dan krijg je het volgende scherm.



Klokkijken

Wanneer je wilt stoppen kun je op het pijltje met de deur klikken je gaat dan terug naar het beginscherm.

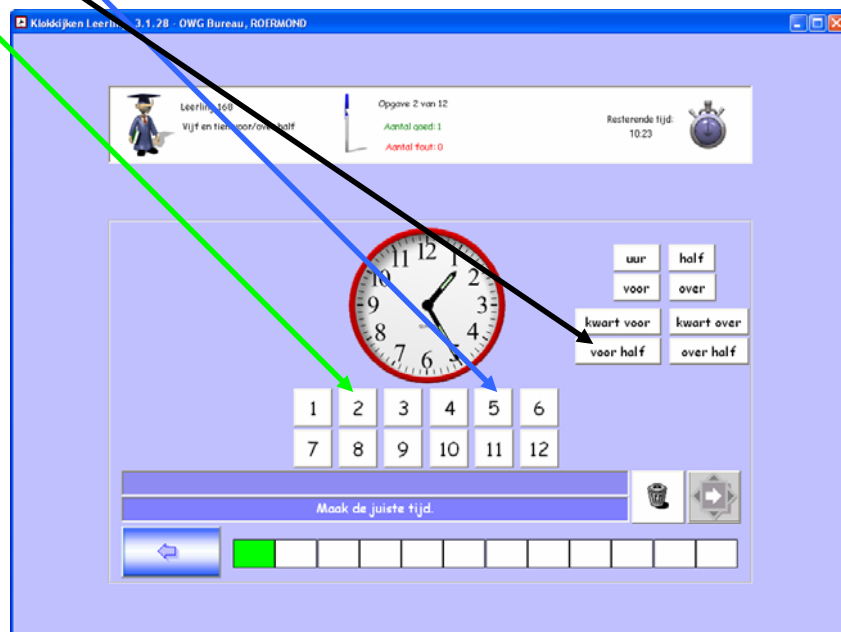
Bij de alle oefeningen (m.u.v. 'klok instellen analoog' en 'digitaal instellen') dienen de leerlingen de tijd die gevraagd wordt in te geven.d.m.v. het klikken op de juiste knoppen. De knoppen dienen in de goede volgorde aangeklikt te worden.

Bijvoorbeeld:

Stap 1

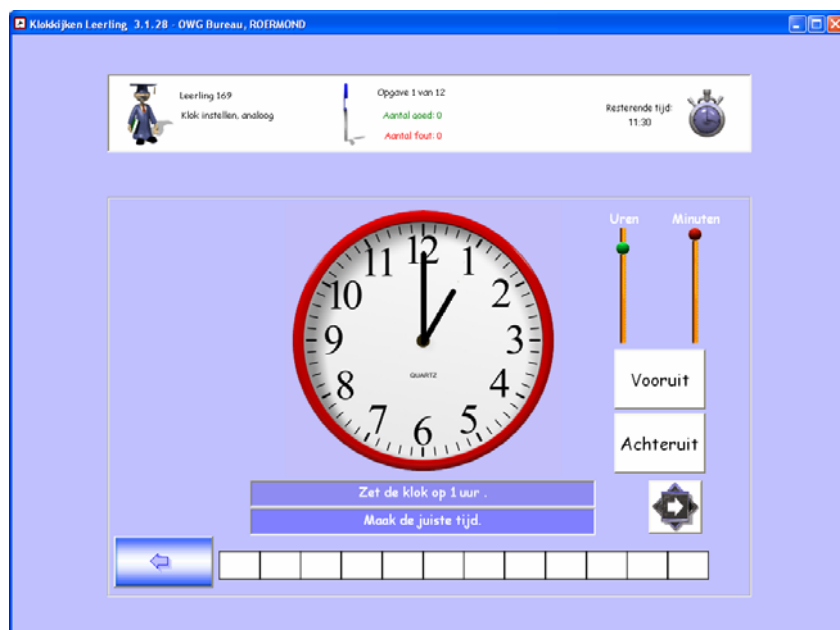
Stap 2

Stap 3



Bij de oefening 'klok instellen analoog', zijn er twee mogelijkheden om dit te doen. Ten eerste met de schuifknop. Deze moet aangeklikt worden om geactiveerd te zijn. Is deze actief dan is deze groen. Nu kunnen desgewenst de uren of minuten ingesteld worden. Gaat de leerling buiten het veld dan verandert de knop automatisch op inactief en is rood. Op de tweede plaats kunnen de minuten ingesteld worden door middel van de knoppen 'vooruit' en 'achteruit'.

Klokkijken



Bij de oefening 'digitaal instellen' kan de tijd ingesteld worden door op de uren of de minuten te klikken. Klikt de leerling hierop dan gaat de tijd automatisch lopen. Door nog eens te klikken stopt deze. Verder kan er gekozen worden voor snel of langzaam.



3. Resultaten leerlingen

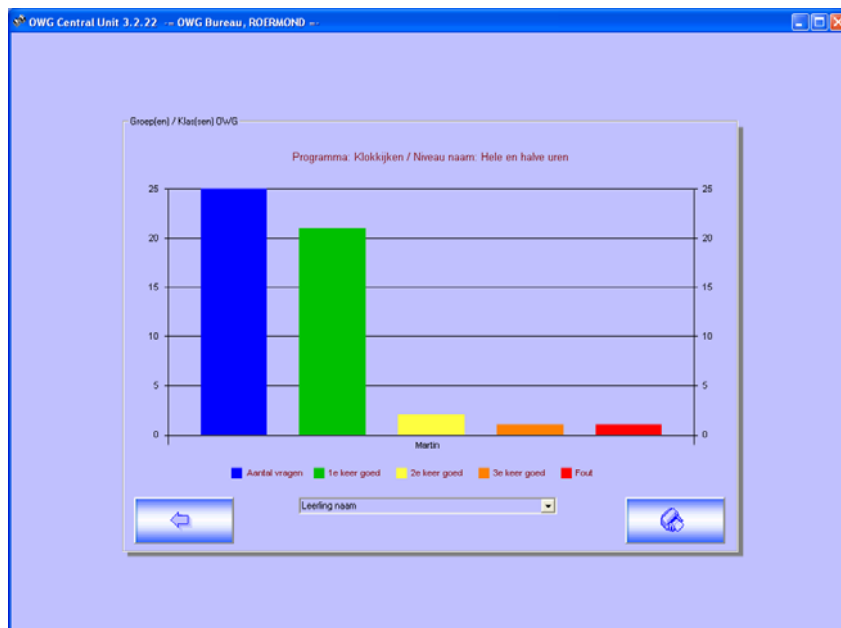
De resultaten van de leerlingen kunt u vinden in OWG Central Unit. Dit gaat als volgt:

- Een leerling heeft net de opgave gemaakt.
- U start het programma OWG Central Unit
- U kiest in de werkbalk voor 'Resultaten', 'Openen'.
- Daarna kiest u de groep
- Kies de gemaakte onderdelen uit de lijst en klik deze aan. U kunt dan kiezen voor *Klokkijken*.
- Aan een hekje voor de naam ziet u welke leerling bepaalde opdrachten heeft gemaakt.
- U heeft daarna de keuze om te kiezen voor een grafiek of voor resultaten.

OWG Central Unit 3.2.22 - Resultaten openen - OWG Bureau, ROTTERDAM

Klokkijken - Hele en halve uren
 Naam van de leerling: Martin
 Groep / klas: DWG
 Programma naam: Klokkijken
 Niveau naam: Hele en halve uren
 Niveau hoogte:
 Starttijd: 23-5-2005 12:39:55
 Eindtijd: 23-5-2005 12:50:58

Nummers	Oopvraag	Antwoord 1	Antwoord 2	Antwoord 3	Fout antwoord
1	Maak de juiste tijd (3:00)		3 uur		
2	Maak de juiste tijd (12:30)	half 2	half 2	half 1	
3	Maak de juiste tijd (6:30)	half 6	half 7		
4	Maak de juiste tijd (10:30)	half 11			
5	Maak de juiste tijd (9:00)		9 uur		
6	Maak de juiste tijd (4:00)	half 6	4 uur		
7	Maak de juiste tijd (5:30)	half 6			
8	Maak de juiste tijd (11:30)	half 12			
9	Maak de juiste tijd (9:00)		9 uur		
10	Maak de juiste tijd (12:30)	half 1			
11	Maak de juiste tijd (4:00)		4 uur		
12	Maak de juiste tijd (12:30)	half 2	3		Fout
13	Maak de juiste tijd (8:00)		8 uur		
14	Maak de juiste tijd (4:30)	half 5			
15	Maak de juiste tijd (5:00)		5 uur		
16	Maak de juiste tijd (4:30)	half 5			
17	Maak de juiste tijd (9:30)	half 10			
18	Maak de juiste tijd (5:00)		5 uur		
19	Maak de juiste tijd (7:30)	half 8			
20	Maak de juiste tijd (11:00)		11 uur		
21	Maak de juiste tijd (4:00)		4 uur		



4. Nuance® RealSpeak™ spraaksynthese

Een van de onderdelen van de OWG software is de toevoeging van spraaksynthese*. De OWG heeft in het verleden steeds gezocht naar mogelijkheden om de software voor een zo groot mogelijk 'publiek' toegankelijk te maken. Bij sommige programma's komt dat tot uiting door aparte versies te ontwikkelen voor Nederland en Vlaanderen. Andere programma's werden raamwerkprogramma's die d.m.v. vullingen voor meerdere groepen inzetbaar zijn.

De ontwikkeling van spraaksynthese biedt mogelijkheden die ook toepasbaar zijn in de OWG software. Het geluid kan dan op twee manieren van toegevoegde waarde zijn:

De opdrachten die de voortgang van het programma bepalen, zullen worden uitgesproken: 'Klik nu op de groene knop' is nu ook te horen. Voor kinderen die auditief zijn ingesteld en voor kinderen die moeite hebben met het leesproces, zal dit een welkome toevoeging zijn. Zij kunnen zich zo meer concentreren op de inhoud van het programma.

Daarnaast zullen ook inhoudelijke elementen als plaatsnamen, woorden en sommen worden uitgesproken bij programma's waar dit wenselijk en functioneel is. Ook hier geldt weer dat van deze toevoeging van geluid aan de software, alle kinderen zullen profiteren, maar met name de kinderen die moeite hebben met het leesproces, waaronder dyslectische kinderen en kinderen met een visuele handicap.

De spraaksynthese wordt uitgeleverd als apart programma. Dit programma zal dan eenmalig op iedere computer die gebruik wil maken van de spraak, geïnstalleerd moeten worden (maximaal dertig computers). Elk OWG programma waarin de spraaksynthese is verwerkt kan dan dit aparte programma 'aanspreken' waardoor de toevoeging van geluid wordt gerealiseerd. *Klokkijken* maakt gebruik van de spraaksynthese. Als deze is geïnstalleerd, zal de spraaksynthese in het programma gebruikt worden.



*Nuance® en RealSpeak™ zijn geregistreerde merken van de desbetreffende rechthebbenden en zijn geïmplementeerd onder licentie.

5. OWG Central Unit, een centrale database

OCU staat voor *OWG Central Unit* en is een database waarin u groepen aanmaakt en leerlingen toevoegt aan deze groepen. U kunt de namen van de leerlingen ieder afzonderlijk intypen maar ook groepen eenvoudig en snel importeren uit EDEX-bestanden, die opgemaakt zijn volgens de EDEX standaard. Deze standaard wordt door vrijwel elk administratieprogramma in Nederland ondersteund. Als de OCU eenmaal gevuld is met leerlingengegevens, dan maken vrijwel alle OWG programma's hiervan automatisch gebruik.

De OCU gebruikt u ook voor het onderhoud aan de leerlingenlijsten, zoals het toevoegen en verwijderen van namen en het doorschuiven van groepen aan het einde van een schooljaar. Vanuit de OCU kunt u een back-up maken van alle gegevens die zich in de database bevinden. De OCU wordt gratis meegeleverd met de vernieuwde OWG programma's.

Klokkijken maakt gebruik van de OWG Central Unit. Het invoeren / inlezen van namen en groepen gaat bij *Klokkijken* via de OCU. Ook de leerlingresultaten worden in de OCU bijgehouden.

6. Systeemeisen

- Intel-Pentium III-/500 MHz-Processor (of gelijkwaardige AMD-Processor) of hoger;
- 128 Mb RAM-geheugen of hoger;
- Microsoft® Windows® XP, Windows Millennium, Windows 2000, Windows 98 SE met IE 5.5 of hoger;
- Creative Labs Sound Blaster 16 of gelijkwaardig.

7. Installatie

Zie de digitale handleiding (PDF-bestand) op de cd-rom of kijk op www.owg.nl.

